

KEYBOARD TRANSMITTER



F

TRANSMETTEUR À CLAVIER

Sélecteur numérique à 12 touches avec transmetteur radio à 2 canaux incorporé.

INFORMATION IMPORTANTE POUR L'INSTALLATEUR

- Avant d'installer le dispositif, il est conseillé d'effectuer un essai pratique pour évaluer son fonctionnement et sa portée effective.
- Considérer avec attention le lieu où fixer le dispositif ainsi que la distance par rapport au récepteur, éviter de le placer à proximité, ou pire, sur des structures en fer qui pourraient constituer un blindage.
- Une fois le fonctionnement du dispositif évalué, il est possible de le fixer à une hauteur adaptée, à l'aide de 3 vis à insérer dans les espaces prédisposés à l'intérieur du fond de la boîte.

ATTENTION:

- Les piles 3Vdc CR2032 doivent être remplacées tous les ans pour garantir un fonctionnement optimal
- Les piles usées doivent être éliminées dans les conteneurs spéciaux.

le produit :

TRANSMETTEUR À CLAVIER



est conforme aux spécifications des Directives
RED 2014/53/EU, EMC 2014/30/EU, LVD 2014/35/EU.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- | | |
|--------------------------------|-----------------------|
| - Alimentation du transmetteur | : 6 Vdc (2 x CR 2032) |
| - Consommation maximale | : 25 mA |
| - Fréquence de travail | : 433,92 MHz |
| - Codification | : Code de Brassage |
| - Température d'exercice | : -10°C ÷ 55°C |
| - Dimensions | : 90 x 65 x 30 mm |
| - Indice de protection | : IP44 |

FONCTIONNEMENT DU PRODUIT

Le dispositif est un transmetteur à 2 canaux qui permet d'envoyer un code différent (type Code de Brassage) pour chaque canal uniquement après avoir inséré la bonne combinaison à l'aide du clavier (une combinaison est associée à chaque canal).
Les dispositifs sortent d'usine avec des codes tous différents entre eux.

Après la saisie de la combinaison, la touche * sert à envoyer le code du 1er canal, tandis que la touche # sert à envoyer le code du 2ème canal. Si la combinaison tapée est inexacte, lorsque vous appuyez sur la touche correspondant au canal, le code ne sera pas transmis et un signal sonore préviendra que la combinaison est erronée. En effet, pendant l'utilisation normale, un avertisseur sonore prévient l'utilisateur de l'état des opérations, selon le tableau suivant :

Signal sonore	État
1 bip court	Pression d'une touche
2 bips courts	Extinction automatique
3 bips courts	Accès à la programmation
1 bip long	En programmation : combinaison actuelle saisie, saisir la nouvelle
2 bips longs	En programmation : combinaison nouvelle saisie, la saisir à nouveau
4 bips courts	Programmation quittée avec succès
5 bips rapides	Programmation quittée en raison du time-out ou de la saisie erronée de la combinaison
6 bips rapides	Combinaison erronée

Le Dispositif contient un capteur qui permet d'activer l'éclairage du clavier uniquement en conditions de luminosité environnementale insuffisante. Après 10 s. d'inutilité du dispositif, l'extinction automatique est activée.

Exemple d'utilisation : supposons que la combinaison programmée pour le canal 1 soit « 12345 ». Pour envoyer le code du canal 1, l'utilisateur doit :

- taper sur le clavier la suite « 12345 »
- appuyer sur la touche *.

PROGRAMMATION DES COMBINAISONS

Les combinaisons sont des suites de chiffres comprises entre 0 et 9. Chaque combinaison permet de saisir un maximum de 8 chiffres.

Pendant la composition de la combinaison entre la pression d'une touche et d'une autre, au maximum 10 s. peuvent s'écouler, après quoi, le Dispositif s'éteint et pour saisir la combinaison, il faut recommencer depuis le début.

Dans la configuration d'usine, le Dispositif présente une combinaison standard pour chaque Canal.

- Combinaison pour envoyer le code du Canal 1: **1111**
- Combinaison pour envoyer le code du Canal 2: **2222**

Changement de la Combinaison associée au Canal 1 (touche *)

Appuyer sans relâcher pendant quelques instants et simultanément les touches * et #. Le dispositif signale par 3 bips courts l'entrée dans la phase de programmation. Taper la combinaison actuelle (pour la première programmation, la combinaison sera 1111) et appuyer sur la touche *. Si la combinaison associée au canal 1 est erronée, le Dispositif signale le fait par 5 bips rapides et la phase de programmation se termine ; en revanche, si la combinaison saisie est correcte, le Dispositif émet un bip long et l'utilisateur doit alors saisir la nouvelle combinaison et appuyer sur la touche *. Le Dispositif émet 2 bips longs en invitant l'utilisateur à saisir à nouveau la nouvelle combinaison en terminant par la touche *. Si l'opération est menée à bien, le Dispositif signale la fin de l'opération par 4 bips courts. Si 10 secondes s'écoulent sans que l'utilisateur effectue une opération quelconque, le Dispositif quitte la programmation en signalant par 5 bips rapides que l'opération n'a pas été complétée.

Changement de la Combinaison associée au Canal 2 (touche #)

Appuyer sans relâcher pendant quelques instants et simultanément les touches * et #. Le dispositif signale par 3 bips courts l'entrée dans la phase de programmation. Taper la combinaison actuelle (pour la deuxième programmation, la combinaison sera 2222) et appuyer sur la touche #. Si la combinaison associée au canal 2 est erronée, le Dispositif signale le fait par 5 bips rapides et la phase de programmation se termine ; en revanche, si la combinaison saisie est correcte, le Dispositif émet un bip long et l'utilisateur doit alors saisir la nouvelle combinaison et appuyer sur la touche #. Le Dispositif émet 2 bips longs en invitant l'utilisateur à saisir à nouveau la nouvelle combinaison en terminant par la touche #. Si l'opération est menée à bien, le Dispositif signale la fin de l'opération par 4 bips courts. Si 10 secondes s'écoulent sans que l'utilisateur effectue une opération quelconque, le Dispositif quitte la programmation en signalant par 5 bips rapides que l'opération n'a pas été complétée.

Rév. 3.0 13/06/2016